

Información del proceso de aplicación del examen de conocimientos.

Aquellos aspirantes que suban **TODA** su documentación al SIIP estarán automáticamente inscritos al examen de conocimientos. Como lo comenté anteriormente, si les falta algún documento pueden subir otro PDF en su lugar con el fin de que el sistema indique que subieron el 100% de los documentos solicitados. Aquellos aspirantes que no cumplan con este requisito se entiende que ya no desean continuar con el proceso de admisión.

Tomen nota que la convocatoria finaliza a las 14:00 horas del 30 abril de 2019

Por favor tomen nota que el la fecha del examen de conocimientos cambió al sábado **18 de mayo, 2019**, en un horario de 10:00-13:00. Posterior al cierre del registro se les enviarán sus claves de acceso. El examen es en línea. Esta es la única fecha de aplicación del examen de conocimientos para TODOS los aspirantes nacionales y extranjeros y lo harán de la siguiente forma:

(1) Aspirantes mexicanos que residan en alguno de los siguientes estados de la republica: CDMX, PUEBLA, QUERETARO, EDO de MEXICO, MORELOS.

Los aspirantes deberán presentarse a las 8:30 con una identificación oficial. Posterior al cierre del registro se les indicará el lugar al que deberán presentarse que será en instalaciones de la UNAM en Ciudad Universitaria, CDMX.

(2) Aspirantes extranjeros y aspirantes mexicanos que residan en el extranjero o en estados diferentes a los que hace referencia el punto (1) podrán presentar el examen desde su lugar de origen usando una computadora con conexión a internet.

TEMARIO (El aspirante es libre de consultar las fuentes que mejor le

convengan para estos temas, no hay una bibliografía específica)

1.- Matemáticas:

- Conjuntos y relaciones
- Estadística, variables aleatorios
- Probabilidad
- Análisis combinatorio
- Ecuaciones lineales

- Vectores matrices

2.- Arquitectura de Computadoras:

- Simplificación de circuitos lógicos
- Álgebra de Boole, compuestos lógicos
- Aritmética de computadora
- Codificaciones para computadoras
- Sistema numérico binario

3.- Autómatas y Lenguajes Formales:

- Grafos, grafos dirigidos
- Máquinas de estado finito
- Conjuntos y relaciones
- Lógica, tablas de verdad

4.- Análisis y diseño de algoritmos:

- Grafos, grafos dirigidos

- Algoritmos

5.- Programación avanzada:

- Variables indizadas
- Programación en pseudo código
- Programación imperativa

6.- Lenguaje de Programación:

- Variables indizadas
- Programas en pseudo código